R E P U B L I K A H R V A T S K A

ŽUPANIJA KRAPINSKO-ZAGORSKA

Srednja škola Krapina

Tel. 049/382111, fax 049/382113

[ss-krapina@kr.t-com.hr](mailto:ss-krapina@kr.t-com.hr) <http://www.ss-krapina.skole.hr>

Krapina, 22.6.2020.

Klasa: 130-03/20-01/10 URBROJ: 2140/01-380/1-3-20-1

SREDNJIM I OSNOVNIM ŠKOLAMA KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE .

**N/p ravnatelju/nastavnicima/učenicima**

**Predmet: Ljetna škola informatike**

Za sve zainteresirane učenike i nastavnike osnovnih i srednjih škola u tijeku su prijave za Ljetnu školu informatike. Manifestaciju organiziraju Srednja škola Krapina i KRIK, uz potporu HSIN-a i HZTK.

Radionice za osnovnoškolce i srednjoškolce će se **u prvom krugu održavati** **24. 25. i 26. kolovoza, te u drugom 27. i 28. kolovoza.** U prvom krugu jutarnje radionice počinju u 8, a popodnevne u 12 sati. U drugom krugu (27. i 28. kolovoza) sve radionice počinju u 8 sati. Ove godine dodali smo nove radionice, te unijeli promjene u dio postojećih.

Za željenu radionicu popunite prijavnicu na [**https://krik-kr.hr/ljetna20**](https://krik-kr.hr/ljetna20)na mail [krik-kr@gmail.com](mailto:krik-kr@gmail.com) ili kod svojeg nastavnika informatike. Ljetna škola informatike razvija STEM kompetencije, pruža sadržaje darovitim učenicima, te aktualne sadržaje koji nisu dio redovnog školovanja. Naglasak je na programiranju, no ima tema i za početnike, tema vezanih uz dizajn, uz web i robotiku. Ove godine nit vodilja su nam igre, ali ne kako ih igrati – nego kako ih izraditi.

**24, 25, 26 kolovoz:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| termin/ učionica | 16c | 17c | 5b | 6b | 23c |
| 8-12 | [Z8 - Unity](https://krik-kr.hr/ljetna20/4-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-08-00) | [O3- Blok programiranje za Android](https://krik-kr.hr/ljetna20/3-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-08-00) | [O1 – Početnici](https://krik-kr.hr/ljetna20/1-o1-pocetnici-osnove-rada?date=2020-08-24-08-00) | [Z10 – Virtualna i proširena stvarnost *(jednodnevna radionica!)*](https://krik-kr.hr/ljetna20/5-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-08-00) | [O2- izrada igara u Scratchu](https://krik-kr.hr/ljetna20/2-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-08-00) |
| 12-16 | [Z7 – C# uvod i igre](https://krik-kr.hr/ljetna20/6-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-12-00) | [Z3 – Alice – Java (animacije i igre)](https://krik-kr.hr/ljetna20/7-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-12-00) | [Z8 – Mreže / Linux](https://krik-kr.hr/Z8%20–%20Uvod%20u%20Linux%20/%20Mreže) | [O4 – Robotika početni](https://krik-kr.hr/ljetna20/9-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-12-00) | [Z6 - Arduino](https://krik-kr.hr/ljetna20/10-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-24-12-00) |

**27. i 28. kolovoz:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| termin/ učionica | 16c | 17c | 6b | 6a | 23c |
| 8-14 | [Z2 – Web stranice](https://krik-kr.hr/ljetna20/11-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-27-08-00) | [Z1 - Obrada slike](https://krik-kr.hr/ljetna20/12-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-27-08-00) | [Z5 – C++ uvod u natjecateljsko programiranje](https://krik-kr.hr/ljetna20/13-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-27-08-00) | Loomen za nastavnike | [Z4- Napredna robotika](https://krik-kr.hr/ljetna20/14-2020-06-14-11-17-02?date=2020-08-27-08-00) |

Radionice samo za **osnovnoškolce**: Radionica Početnici i Scratch  namijenjene su učenicima koji tek ulaze u područje informatike. Osnovnoškolcima koji žele razvijati logiku namijenjene su radionice Alice-Java i Blok programiranje za Android.

**Zajedničke** radionice (osnovnoškolci, srednjoškolci i nastavnici): Za one koji su više orijentirani dizajnu, teme su poput web stranica ili obrada slike. Radionica web stranica kreće od osnova weba, HTML-a i CSS-a, preko predložaka, pa do prilagodbe pametnim telefonima i postavljanja na web. U radionici Alice-Java ćemo izrađivati animacije i igre u 3D. Programiranje je temelj radionica C++, C# i Unity.  Na radionici C# radit ćemo windows aplikacije, upoznati se s osnovama grafike i izrađivati jednostavnije igre. Ako već znate ponešto programirati vrijeme je da probate izraditi nešto ozbiljnije – zašto ne 2D ili 3D igru pomoću Unity alata. Radionica robotike za početne i napredne će povezati elektroniku i programiranje. Alternativni operacijski sustav, uz osnove o mrežnim tehnologijama učit će se na radionici Linux. Naši predavači će vas provesti i kroz virtualnu i proširenu stvarnost. U radionici Arduino će polaznici kroz spajanje elektroničkih komponenata realizirati mini projekte.

Škola je besplatna, a učenici dobivaju potvrdu o sudjelovanju. Oni koji se istaknu dobit će i pohvale i nagrade. Ovo je sjajna prilika za mlade da provedu ljetne praznike u druženju s vršnjacima, a usput i nauče nešto novo. Stoga Vas pozivamo da budete dio Ljetne škole informatike.

S poštovanjem,

Ravnatelj: Ivica Rozijan, prof. v.r.